Дата проведения — 02 апреля 2019 г.

Приглашаются школьники 10-11-х классов и студенты выпускных курсов колледжей и техникумов. Участие бесплатное.

Каждому участнику будет предложено 6 задач и один компьютер для работы. Нельзя приносить и использовать справочники, руководства, листинги программ, личные записи и любые электронные устройства.

Проверка решений выполняется автоматизировано. Проверяющая система поддерживает следующие языки программирования: (С++, Java, Mono C#, Pascal, Python 2/3, Free Pascal, Go, Ruby или Perl). На компьютерах участников стоит ОС Windows. На компьютерах будут установлены различные среды разработки и текстовые редакторы, в том числе Visual Studio, CodeBlocks, Eclipse, Netbeans, IDLE Python, PyCharm, FreePascal IDE.

Решением каждой задачи является исходный код на одном из перечисленных выше языков программирования, при этом различные задачи могут быть решены на разных языках программирования. Исходный код решения задачи не должен превышать 64 KB. Время компиляции программы не должно превышать 30 секунд. Каждое решение должно считывать данные из стандартного ввода (с экрана) и выводить в стандартный вывод (на экран). Решение должно строго следовать формату чтения входных и записи выходных данных. Все ограничения из условия задачи верны для всех тестов жюри и в решении участников их проверять не имеет смысла.

Решения посылаются на проверку в течение соревнования. Программы тестируются на большом количестве различных входных тестов, заранее подготовленных жюри и неизвестных участникам, но одинаковых для всех. Все тесты соответствуют ограничениям, изложенным в условиях задач. После отправки на проверку решения участник может продолжать работать над другими задачами. Решения проверяются во время соревнования. Как только проверка очередного решения завершается, участник немедленно уведомляется о её результате. Если решение не принято, участник может попытаться исправить свою программу и послать её на проверку ещё раз.

Для каждой задачи будет опубликовано максимальное время выполнения программы на каждом тесте и максимальное количество используемой программой памяти. Решение не засчитывается, если программа не укладывается в указанные лимиты времени и памяти. Задача считается решённой, если решение выдало правильные ответы на всех тестах. Частичные решения не учитываются. Если решение не зачтено, сообщается тип ошибки и номер теста, на котором произошла ошибка.

Побеждает участник, решивший правильно наибольшее число задач. Если несколько участников решают одинаковое количество задач, то их положение в рейтинге определяется штрафным временем. За каждую правильно сданную задачу к штрафному времени участника прибавляют время, прошедшее с начала соревнования до момента сдачи задачи. Если зачтённой попытке предшествовало несколько неудачных попыток сдать ту же задачу, то за каждую из них к штрафному времени прибавляется двадцать минут штрафного времени. За неудачные попытки сдать задачу, которую участнику в итоге так и не удалось решить, штрафного времени не начисляется.

Во время основного тура участникам будет доступна таблица текущих результатов. За час до окончания основного тура таблица результатов будет "заморожена" (перестанет обновляться). Окончательные результаты будут опубликованы сразу после подведения итогов основного тура.

Участники могут приносить с собой и использовать ТОЛЬКО чистые листы бумаги и письменные принадлежности. Запрещается приносить и использовать книги, справочники, руководства, электронные словари, листинги программ и т.д. Также запрещается приносить и использовать любые электронные устройства.

В решениях задач запрещено:

* любое использование сетевых средств;
* создание и работа с любыми файлами и/или директориями;
* выполнение внешних программ и создание новых процессов;
* создание и работа с любыми GUI-элементами (окнами, диалогами и т.д.);
* работа с внешними устройствами (принтером, звуковой картой и т.д.);
* доступ и модификация любых зарезервированных или системных областей памяти и т.п.;
* выполнение любых действий, направленных на нарушение работы системы проведения соревнований.

Во время основного тура участник может общаться исключительно с представителями организаторов и жюри. Во время тура покидать рабочее место можно только по одному в сопровождении представителей организаторов.