

ФЕВРАЛЬ

модуль 4

15.02.2024

[Целевые игры в современном образовании](#)

На занятии будут разобраны основные этапы создания образовательной игры, ключевые ошибки на этом пути, представлены наиболее перспективные игровые механики. Отдельно поговорим об оценке знаний и компетенций с помощью игровых решений в образовании.

Лидер дня - Роман Крылов
создатель и ведущий разработчик игровых решений группы Dragon-Fox

[Регистрация здесь](#)

Записывайтесь на курс, и у вас будет доступ ко всем видеозаписям и другим материалам сразу после окончания каждого учебного дня. Вы сможете ознакомиться с ними, если не получится присутствовать на занятии онлайн.